

塔の上のラプンツェル

ストーリーとレッスンの連動を、第2章 塔の上のラプンツェルのブックレッスンを例にご紹介。

STORY PART

1 STORY

キャラクターと一緒に テクノロジヤの世界を冒険

2 STORY

テクノロジヤの世界で 起きるストーリーに沿って ジェムとブックを集める

3 GEM LESSON

ジェムレッスンを ひとつずつ行う

Magic Circle

4 GEM LESSON

2章ラプンツェルブックでの ジェムレッスン

移動の魔法
これまでに学んだことを振り返りながら、円を画面内ではね返らせる方法を学びます。

ランダム魔法
random関数を使って、乱数を表現に取り入れることを学びます。予測のできない数字を扱うことで、面白い表現が可能となります。

繰り返しの魔法
rect関数を使って長方形を描き、for文を使って、効率よく増やしたり、色を変える方法を学びます。

配列の魔法
配列を使って、たくさんのデータを効率よく扱う方法を学びます。for文と組み合わせる方法も学びます。

ジェムをすべて クリアすると、 レッソンの本編 「ブックレッスン」が オープン!

LESSON PART

ブックオープンすると、 ディズニー作品の ストーリーが 展開されます

「塔の上のラプンツェル」

ディズニー長編アニメーション第50作記念作品で、グリム童話を原作としたファンタジーアドベンチャー。外の世界を知らずに成長した少女・ラプンツェルが18歳の誕生日前日、フリンという名の盗賊との出会いをきっかけに、初めての旅へ。ラプンツェルの夢、それは遠くの空に浮かぶ無数の灯りを近くで見る事。ロマンティックで不思議な冒険が始まる。

5 STORY

「塔の上のラプンツェル」のストーリー

森の奥深くにある高い塔の中で暮らすラプンツェルは、塔から一歩も外に出たことがなかった。

ラプンツェルは、幼い頃からずっと、自分の誕生日の夜にだけ、窓から見える灯り（ランタン）を不思議に思っていた。

18歳の誕生日の直前、大どろぼうのフリンが塔に逃げ込んできたところをとらえ、「あの灯りを見に連れていって」と持ちかけた。

そして目的地である街に到着し、夜に行われるランタンの打ち上げを楽しみにするラプンツェルたち。

… いっぽう、街では用意していたランタンが突然姿を消してしまった。

はたして、打ち上げを楽しみにしているラプンツェルの夢を叶えることができるのか…?



ENDING

ジェムレッスンで学んだ4つのプログラミングの魔法を使って、「18歳の誕生日に打ち上げられる灯り（ランタン）を外で見たい!」というラプンツェルの夢を叶えることができました。

プログラミングの魔法を使って、ラプンツェルのためにスカイランタンを飛ばそう!!!

ブックレッスンを全てクリアするとエンディング!

6 BOOK LESSON

花火の魔法 スカイランタン

スカイランタンを飛ばすために実践すること

キャンパスを作ろう

お城の画像を表示しよう

ランタンを表示しよう

ランタンの縦の位置を入れる配列を用意しよう

ランタンの位置の配列をランタンの表示で使おう

ランタンを下から上に動かそう（移動）

ランタンが下に戻る時の横の位置をランダムで決めよう

ランタンの数を増やそう

for文でランタンをくり返し表示しよう

OTHER BOOKS

クラシックの名作から最新作まで10を超えるディズニー作品があなたの冒険を彩ります。

